**GraphSearch**

**1. Creează un arbore de căutare, , care constă numai din nodul de start . Plasează pe  într-o listă ordonată numită OPEN.**

1. **Creează o listă numită CLOSED, care iniţial este vidă.**
2. **Dacă lista OPEN este vidă, EXIT cu eşec.**
3. **Selectează primul nod din OPEN, înlătură-l din lista OPEN şi include-l în lista CLOSED. Numeşte acest nod *n*.**
4. **Dacă *n* este un nod scop, algoritmul se încheie cu succes, iar soluţia este cea obţinută prin urmarea în sens invers a unui drum de-a lungul arcelor din arborele , de la *n* la . (Arcele sunt create la pasul 6).**
5. **Extinde nodul *n*, generând o mulţime, *M*, de succesori. Include *M* ca succesori ai lui *n* în , prin crearea de arce de la *n* la fiecare membru al mulţimii *M*.**
6. **Reordonează lista OPEN, fie în concordanţă cu un plan arbitrar, fie în mod euristic.**
7. **Mergi la pasul 3.**